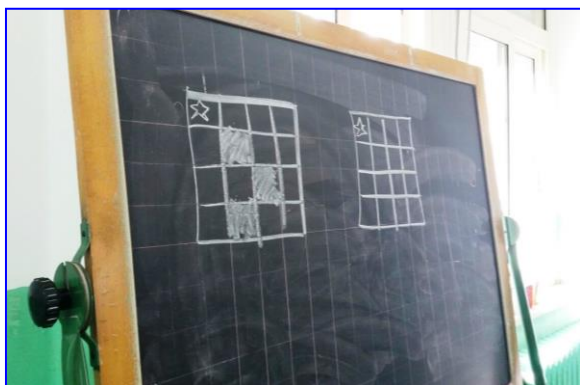


# TUTTI IN CODA? NO, TUTTI IN... CODING!



Tutte le classi quarte e le classi quinte D ed E della Scuola Primaria del nostro Istituto Comprensivo hanno aderito, dal 17 al 21 ottobre, a “Codeweek”, la Settimana Europea della Programmazione.

Nei plessi Scardigno e Valente sono stati organizzati vari eventi che hanno dato agli

studenti l’opportunità di avvicinarsi al *problem solving* ed iniziare a programmare attraverso il Coding, cioè la scrittura di un codice.

La programmazione è il linguaggio delle cose.

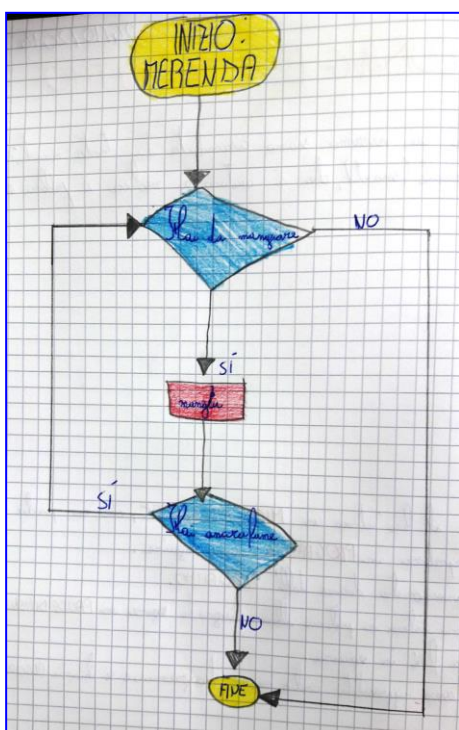
I numerosi oggetti e strumenti che hanno migliorato la qualità della vita, aiutandoci a risolvere i piccoli e grandi problemi quotidiani, contengono microprocessori che aspettano solo di essere programmati.

Occorre promuovere un’educazione che vada al di là dell’iniziale alfabetizzazione digitale e che sia efficace affinché le nuove generazioni possano affrontare la società del futuro non da



consumatori passivi ed ignari di tecnologie e servizi, ma da consapevoli autori partecipi del loro sviluppo. Saper programmare offre l’opportunità di dar vita alle idee sfruttando l’enorme potenziale degli oggetti “smart” che ci circondano.

L’obiettivo, come previsto anche dalla Legge 107/2015 “Buona Scuola” e dal Piano Nazionale Scuola Digitale, è quello di favorire esperienze legate al *pensiero computazionale* e stimolare nei bambini la curiosità per la *programmazione* quale competenza trasversale attraverso cui stimolare la creatività e risolvere problemi di ogni tipo.





Gli alunni hanno partecipato con entusiasmo alle iniziative manifestando grande interesse per le attività proposte. Sono state organizzate lezioni propedeutiche tradizionali, giochi di orientamento ed esercitazioni online.



Attraverso i corsi della piattaforma ministeriale “Programma il futuro”, e mediante la guida dei propri insegnanti, i bambini hanno potuto fruire di vere e proprie esperienze di programmazione: i semplici esercizi ludico-creativi proposti dal software Blockly hanno permesso di risolvere problemi e sviluppare giochi interattivi con la creazione di un codice di istruzioni contenute in blocchi colorati. Le lezioni di Coding proseguiranno per il corrente anno scolastico, in via sperimentale, per le classi summenzionate.

